

APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT POHON MANGGA APEL BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



Disusun oleh :

ERIKO BAYU SATRIYO
NPM. 0834010002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR
SURABAYA
2013

APLIKASI APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT POHON MANGGA APEL MADU BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Jurusan Teknik Informatika

Disusun oleh :

ERIKO BAYU SATRIYO
NPM. 0834010002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
SURABAYA

2013

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT POHON MANGGA APEL MADU BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh :

ERIKO BAYU SATRIYO
NPM. 0834010002

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Negara Lisan
Periode Tahun Akademik 2012/2013

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Ir. Purnomo Edi Sasongko, MP
NIP. 1965 07311 9920 32001

Achmad Junaidi, S.Kom
NIP. 378110401991

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
UPN "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 19650731 199203 2 001

SKRIPSI

APLIKASI APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT POHON MANGGA APEL MADU BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh :

ERIKO BAYU SATRIYO
NPM. 0836010002

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 12 April 2013

Pembimbing :

Tim Penguji :

1.

1.

Ir. Purnomo Edi Sasongko, MP.
NIP. 1965 07311 9920 32001

Dr.Ir. Ni ketut sari, MT
NIP. 19650731 199203 2 001

2.

2.

Achmad Junaidi, S.Kom.
NIP.378110401991

Rinci Kembang H. S.Si, M.Kom
NIP. 3 7712 08 0168 1

3.

Basuki Rahmat, S.Si, MT
NPT. 36907 060 2091

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Ir. SUTIYONO, MT.
NIP. 19600713 198703 1 001



YAYASAN KESEJAHTERAAN PENDIDIKAN DAN PERUMAHAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
PANITIA UJIAN SKRIPSI / KOMPREHENSIF



KETERANGAN REVISI

Mahasiswa di bawah ini :

Nama : ERIKO BAYU SATRIYO
NPM : 0836010002
Jurusan : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi/ ~~tidak ada revisi~~*) pra rencana (design)/ skripsi ujian lisan TA 2012/2013 dengan judul:

“APLIKASI APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT
POHON MANGGA APEL MADU BERBASIS ANDROID”

Surabaya, 12 April 2013

Dosen Penguji yang memerintahkan
revisi:

- | | | |
|--|---|---|
| 1) <u>Dr.Ir. Ni ketut sari, MT</u>
NIP. 19650731 199203 2 001 | { | } |
| 2) <u>Rinci Kembang H, S.Si, M.Kom</u>
NIP. 3 7712 08 0168 1 | { | } |
| 3) <u>Basuki Rahmat, S.Si, MT</u>
NPT. 36907 060 2091 | { | } |

Mengetahui,

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Ir. Purnomo Edi Sasongko, MP.
NIP. 1965 07311 9920 32001

Achmad Junaidi, S.Kom.
NIP. 378110401991

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih ini penulis persembahkan sebagai perwujudan rasa syukur atas terselesaikannya Laporan Skripsi. Ucapan terima kasih ini penulis tujuikan kepada :

1. Allah SWT., karena berkat Rahmat dan berkahNya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Skripsi ini hingga selesai.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Teguh Soedarto, MP selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
3. Bapak Sutiyono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
4. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur yang telah dengan sabar membimbing dengan segala kerendahan hati dan selalu memberikan kemudahan dan kesempatan bagi saya untuk berkreasi.
5. Bapak Firza Prima Aditiawan, S.Kom., Selaku PIA Tugas Akhir Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.
6. Bapak Ir. Purnomo Edi Sasongko, MP. selaku dosen pembimbing utama pada Proyek Skripsi ini di UPN “Veteran” Jawa Timur yang telah banyak memberikan petunjuk, masukan, bimbingan, dorongan serta kritik yang bermanfaat sejak awal hingga terselesainya Skripsi ini.
7. Bapak Achmad Junaidi, S.Kom selaku dosen pembimbing Pendamping (Pembimbing II) yang telah memberikan banyak ide, petunjuk, masukan, bimbingan, dorongan serta bantuan yang sangat berarti dan bermanfaat bagi

tugas akhir ini. Serta bersedia meluangkan waktu untuk membimbing dan membantu.

8. Keluarga tercinta, terutama Papa Mama dan adik tersayang, terima kasih atas semua doa, dukungan serta harapan-harapanya pada saat penulis menyelesaikan Skripsi dan laporan ini. Yang penulis minta hanya doa restunya, sehingga penulis bisa membuat sesuatu yang lebih baik dari laporan ini.
9. Pacarku Burky Oktaviana yang selalu mensupport dan memberi masukan, semangat dalam setiap pengerjaan laporan skripsi penulis. Dibalik skripsi laki - laki yang sukses ada pacar yang setia dibelakangnya.
10. Terima kasih buat teman – teman seperjuangan, jefa, wawan, dan jun yang telah membantu dalam segala kegalauan penulis di saat gundah gulana cetar membahana.
11. Kawan-kawan yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Skripsi ini. Yang telah memberikan dorongan dan doa, yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima Kasih yang tak terhingga untuk kalian semua. Semoga Allah SWT yang membalas semua kebaikan dan bantuan tersebut.

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah rabbil ‘alamin terucap ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan Kekuatan-Nya sehingga dengan segala keterbatasan waktu, tenaga, pikiran dan keberuntungan yang dimiliki penyusun, akhirnya penyusun dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “ Aplikasi Reminder Bertanam TABULAMPOT Pohon Mangga Apel Berbasis Android” tepat waktu.

Skripsi dengan beban 4 SKS ini disusun guna diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata Satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, UPN “VETERAN” Jawa Timur.

Melalui Skripsi ini penyusun merasa mendapatkan kesempatan emas untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di bangku perkuliahan, terutama berkenaan tentang penerapan teknologi perangkat bergerak. Namun, penyusun menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penyusun sangat mengharapkan saran dan kritik dari para pembaca untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

Surabaya, 2 mei 2013

(Penyusun)

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Peneliti Pendahuluan	7
2.2 TABULAMPOT.....	8
2.2.1 Jenis Buah Tabulampot	8
2.2.2 Keuntungan Sistem Tabulampot.....	9
2.2.3 Syarat Tumbuh Tabulampot	10
2.2.4 Perawatan Tabulampot	11
2.3 Mangga Apel.....	13
2.4 Pengertian Aplikasi	14
2.5 Pengertian Android	15
2.5.1 Sejarah Android	15
2.5.2 Anatomi Android	19
2.5.3 Linux Kernel	20

2.5.4	Libararies	21
2.5.5	Android Runtime	22
2.5.6	Aplication Framework.....	23
2.5.7	Application Layer	23
2.6	Komponen Aplikasi	24
2.6.1	Activities	25
2.6.2	Services	27
2.6.3	Intents	27
2.6.4	Broadcast Receivers	27
2.6.5	Content Providers.....	28
2.7	Tipe Data Android	28
2.8	Siklus Hidup Aplikasi Android	29
2.9	Kelebihan Android	30
2.10	Pengertian SQLite	32
2.10.1	Fitur – fitur SQLite	33
2.10.2	Kelebihan dan Kekurangan SQLite	34
2.11	Pengertian Eclipse.....	36

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1	Analisis Kebutuhan	38
3.1.1	Analisa Fungsional.....	38
3.1.2	Performansi aplikasi reminder	39
3.1.3	Use Case Diagram	40
3.2	Perancangan aplikasi reminder.....	41
3.2.1	Activity Diagram.....	42
3.2.2	Class Diagram.....	46
3.2.3	Sequence Diagram.....	47
3.2.4	Perancangan Navigasi.....	54
3.2.4.1	Perancangan Antar Muka (Interface).....	55

3.2.4.2	Perancangan Antar Muka form menu utama aplikasi.....	56
3.2.4.3	Perancangan Antar Muka Aktifitas.....	57
3.2.4.4	Perancangan Antar Muka menu informasi.....	58
3.2.4.5	Perancangan Antar Muka menu bantuan.....	59
3.2.4.6	Perancangan Antar Muka pengaturan.....	60

BAB IV IMPLEMENTASI

4.1	Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak	66
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras	66
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	67
4.2	Implementasi Antarmuka	69
4.2.1	Implementasi Antarmuka layar awal pembuka menu utama ..	69
4.2.2	Implementasi Antarmuka menu aplikasi	71
4.2.3	Implementasi Antarmuka menu aktifitas	73
4.2.4	Implementasi Tampilan menu informasi.....	74
4.2.5	Implementasi Tampilan menu bantuan.....	76
4.2.6	Implementasi Tampilan menu pengaturan.....	77
4.2.7	Implementasi antarmuka pengaturan waktu pemupukan.....	80
4.2.8	Implementasi antarmuka pengaturan periode waktu pemupukan	82
4.2.9	Implementasi antar muka pengaturan waktu pemupukan sebelum pembungaan.....	85
4.2.10	Implementasi antar muka pengaturan waktu penyiraman.....	88
4.2.11	Implementasi antar muka pengaturan waktu penyiraman.....	91
4.2.12	Implementasi antar muka pengaturan pilih ringtone	94
4.2.13	Implementasi antar muka pengaturan reset to default	97

BAB V	UJI COBA DAN EVALUASI	
5.1	Lingkungan Uji Coba	100
5.2	Skenario Uji Coba	101
5.3	Pelaksanaan Uji Coba	101
5.3.1	Pelaksanaan Uji Coba Debungging ke handphone	102
5.3.2	Uji Coba Menampilkan Menu Aktifitas	105
5.3.3	Uji Coba Menampilkan Menu informasi	108
5.3.4	Uji Coba Menampilkan Menu Bantuan	116
5.3.5	Uji Coba Menampilkan Menu Pengaturan	117
 BAB IV	 KESIMPULAN	
5.1	Kesimpulan.....	129
5.2	Saran	130
 DAFTAR PUSTAKA		 131

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Media tanam TABULAMPOT	11
Gambar 2.2 Detail Anatomi Android	20
Gambar 2.3 Prioritas aplikasi berdasarkan activity	30
Gambar 3.1 Diagram Use Case	40
Gambar 3.2 Diagram melihat menu aktifitas	42
Gambar 3.3 Diagram menu informasi	43
Gambar 3.4 Diagram view menu panduan	44
Gambar 3.5 Diagram menu pengaturan.....	45
Gambar 3.6 Class Diagram	47
Gambar 3.7 Sequence Diagram	48
Gambar 3.8 Sequence Diagram menu aktifitas	50
Gambar 3.9 Sequence Diagram menu informasi	51
Gambar 3.10 Sequence Diagram menu bantuan	52
Gambar 3.11 Sequence Diagram menu pengaturan	53
Gambar 3.12 Struktur Navigasi	54
Gambar 3.13 Desain layar tampilan awal tabulampot reminder	55
Gambar 3.14 Desain layar tampilan menu utama aplikasi reminder.....	56
Gambar 3.15 Desain layar tampilan menu aktifitas.....	57
Gambar 3.16 Desain layar tampilan menu informasi	58
Gambar 3.17 Desain layar tampilan menu bantuan.....	59
Gambar 3.18 Desain layar tampilan menu pengaturan.....	60
Gambar 3.19 Desain layar tampilan menu pengaturan waktu pemupukan.....	61
Gambar 3.20 Desain layar tampilan menu pengaturan periode pemupukan	62
Gambar 3.21 Desain layar tampilan menu pengaturan periode pemupukan sebelum pembungaan	62
Gambar 3.22 Desain layar tampilan menu pengaturan penyiraman	63
Gambar 3.23 Desain layar tampilan menu pengaturan periode penyiraman.....	64
Gambar 3.24 Desain layar tampilan menu pengaturan reset to default.....	65
Gambar 4.1 tampilan layar pembukaan sebelum masuk menu utama	71
Gambar 4.2 tampilan menu aplikasi.....	72
Gambar 4.3 tampilan sub menu aktifitas.....	74

Gambar 4.4 sub menu informasi.....	75
Gambar 4.5 menu panduan	77
Gambar 4.6 menu pengaturan	80
Gambar 4.7 pengaturan waktu pemupukan	81
Gambar 4.8 pengaturan periode waktu pemupukan	84
Gambar 4.9 pengaturan periode waktu pemupukan sebelum pembungaan.....	87
Gambar 4.10 pengaturan waktu penyiraman	90
Gambar 4.11 pengaturan periode waktu penyiraman	93
Gambar 4.12 pengaturan pemilihan ringtone	96
Gambar 4.13 pengaturan pemilihan reset to default	99
Gambar 5.1 Proses Debuging	102
Gambar 5.2 Layar splash setelah run aplikasi	103
Gambar 5.3 Tampilan form input pemupukan pertama	104
Gambar 5.4 Layar menu utama aplikasi	104
Gambar 5.5 Homescreen handphone aplikasi tabulampot reminder	105
Gambar 5.6 Menampilkan sub menu dari menu aktifitas pada aplikasi	106
Gambar 5.7 Sub menu aktifitas penyiraman.....	107
Gambar 5.8 Sub menu aktifitas pemupukan.....	107
Gambar 5.9 Sub menu aktifitas pemupukan proses pembungaan.....	108
Gambar 5.10 Daftar Sub menu aktifitas informasi.....	109
Gambar 5.11 informasi tabulampot.....	110
Gambar 5.12 Informasi menu menjaga penampilan tabulampot.....	111
Gambar 5.13 Informasi menu perawatan tabulampot.....	112
Gambar 5.14 Informasi menu media tanam tabulampot.....	113
Gambar 5.15 Informasi menu keuntungan bertanam tabulampot.....	114
Gambar 5.16 Informasi menu syarat bertanam tabulampot.....	115
Gambar 5.17 Informasi menu hama dan penanggulangan bertanam tabulampot.....	116
Gambar 5.18 Informasi menu bantuan.....	117
Gambar 5.19 Pengaturan waktu pemupukan.....	118
Gambar 5.20 Informasi pengaturan periode waktu pemupukan.....	119
Gambar 5.21 Tampilan pengingat periode waktu pemupukan.....	120
Gambar 5.22 Tampilan pengaturan periode pemupukan sebelum pembungaan.....	121
Gambar 5.23 Tampilan pengingat periode pemupukan sebelum pembungaan.....	122

Gambar 5.24 Pengaturan waktu penyiraman	123
Gambar 5.25 Pengaturan periode penyiraman	124
Gambar 5.26 Tampilan pengingat periode penyiraman	125
Gambar 5.27 Pengaturan suara	126
Gambar 5.28 Pengaturan pemilihan ringtone	127
Gambar 5.29 Pengaturan reset to default	128

Aplikasi Reminder Bertanam Tabulampot Pohon Mangga Apel Berbasis Android

DOSEN PEMBIMBING I : Ir. Purnomo Edi Sasongko, MP.

DOSEN PEMBIMBING II : Achmad Junaidi, S.Kom.

PENYUSUN : Eriko Bayu Satriyo

ABSTRAK

Banyak sekali penghobi tanaman tabulampot, khususnya tanaman mangga apel yang ada di perkotaan. Namun seiring dengan segala aktifitas yang kian padat menjadikan sebagian orang melupakan perawatan tanaman tabulampot. Oleh karenanya dibutuhkan media yang tepat untuk mempermudah para penghobi tabulampot khususnya pengguna android untuk merawat tanaman dengan tepat waktu.

Pada tugas akhir ini dirancang sebuah aplikasi bernama aplikasi reminder bertanam tabulampot pohon mangga apel berbasis android. Aplikasi tersebut dapat menampilkan perawatan tanaman tabulampot yang meliputi penyiraman tanaman, pemupukan tanaman, dan permupukan tanaman sebelum pembungaan. Sehingga dapat menampilkan pengingat perawatan tanaman tabulampot secara tepat.

Dari hasil pengembangan aplikasi reminder bertanam tabulampot pohon mangga berbasis Android dapat diambil beberapa kesimpulan. Aplikasi Pengingat bertanam tabulampot pohon mangga berbasis Android dapat dijadikan alternatif acuan bagi para penghobi tanaman tabulampot yang menggunakan perangkat Android agar lebih mudah dalam melaksanakan perawatan tanaman tabulampot serta Pemanfaatan teknologi juga dapat diterapkan dalam perawatan tanaman tabulampot sehari - hari.

Keyword: Android, Reminder, Tabulampot, Mangga Apel.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buah-buahan banyak digemari masyarakat karena rasanya yang bermacam-macam dan kandungannya seperti serat dan vitamin. Salah satu cara mendapatkan buah adalah dengan menanamnya di pekarangan rumah. Untuk pekarangan sempit tentu saja punya keterbatasan dalam menanam tanaman buah, begitu juga untuk rumah yang tidak memiliki pekarangan. Masalah keterbatasan tersebut dapat diatasi dengan menanam tabulampot (tanaman buah dalam pot). Kini tabulampot bukan hanya sebagai tanaman penghasil buah, tetapi juga merupakan tanaman hias yang dapat memberikan keindahan, bahkan bisa menjadi karya seni yang bernilai tinggi.

Untuk membudidayakan TABULAMPOT tidaklah terlalu sulit. Hal utama yang perlu diperhatikan adalah syarat tumbuhnya. Tanaman ini tidak bisa makan dan minum kalau tidak di kasih. Karena itu media tanamnya harus subur dan porous, artinya jika tanaman ini disiram maka airnya cepat keluar. Karena jika air terlalu lama mengendap di dalam pot, maka bisa mengakibatkan akar tanaman membusuk dan mati. Oleh sebab itu, tanaman TABULAMPOT perlu dilakukan perawatan khusus.

Dengan segala aktifitas yang kian padat menjadikan sebagian orang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang perawatan tanaman TABULAMPOT terabaikan. Namun seiring berkembangnya teknologi, orang di berikan kemudahan dalam menjalankan rutinitas yang kadang terlupakan. Salah

satunya adalah pengembangan aplikasi reminder bertanam tabulampot berbasis android. Sistem Operasi android berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform mobile lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan :

- 1) Bagaimana mendapatkan waktu perawatan tanaman tabulampot tepat waktu khususnya bagi penghobi tanaman tabulampot yang menggunakan android.
- 2) Bagaimana memberikan kemudahan perawatan tanaman tabulampot kepada masyarakat yang memiliki tingkat mobilitas tinggi.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

- 1) Sesuai dengan judul tugas akhir ini, aplikasi reminder hanya berisi tentang jadwal penyiraman, pemupukan, dan periode pemupukan sebelum pembungaan.

- 2) Sistem pada aplikasi android ini tidak melakukan deteksi penyakit pada tanaman, hanya menyediakan panduan saja yang berupa info perawatan pada tanaman.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah membangun sebuah program aplikasi reminder bertanam tabulampot pohon mangga apel berbasis android yang diharapkan dapat membantu para penghobi tanaman tabulampot, khususnya pengguna perangkat android untuk merawat tanaman dengan tepat waktu.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari hasil Tugas Akhir ini sebagai berikut :

- 1) Membantu masyarakat yang memiliki tanaman buah di dalam pot khususnya pengguna android yang memiliki tingkat mobilitas tinggi untuk mengetahui akan waktu perawatan tanaman tabulampot dengan tepat.
- 2) Membantu masyarakat yang memiliki tanaman buah dalam pot untuk senantiasa melaksanakan perawatan tanaman tepat waktu.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan supaya tepat dan akurat adalah dengan beberapa tahapan yaitu:

- 1) Studi Literatur, yaitu dengan membaca buku-buku dan literatur yang berhubungan dengan penganalisa dan perancangan sistem informasi.

- 2) Analisa Kebutuhan, yaitu mengumpulkan kebutuhan dari berbagai sumber secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
- 3) Perancangan Sistem dan Program, yaitu merancang atau mendesain sistem sesuai dengan hasil analisa, baik rancangan input, output maupun cara kerja sistem yang akan dirancang. Desain program dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.
- 4) Implementasi dan Pengujian Unit, yaitu desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.
- 5) Pengujian Sistem, yaitu penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar materi laporan Tugas Akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir, seperti hal-hal yang terkait mengenai android dan teori – teori yang terkait dengan aplikasi reminder .

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai analisa APLIKASI REMINDER BERTANAM TABULAMPOT POHON MANGGA APEL BERBASIS ANDROID dan perancangan yang dilakukan untuk membangun aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan implementasi dari program yang telah dibuat meliputi spesifikasi kebutuhan implementasi ,implementasi antarmuka.

BAB V UJI COBA DAN EVALUASI

Pada bab ini menjelaskan tentang pelaksanaan uji coba dan evaluasi dari pelaksanaan uji coba dari program yang dibuat. Uji coba dapat dilakukan pada akhir dari tahap-tahap analisa sistem, desain sistem dan tahap penerapan sistem atau implementasi. Sasaran dari ujicoba program adalah untuk menemukan kesalahan-kesalahan dari program yang mungkin terjadi sehingga dapat diperbaiki.

BAB VI KESIMPULAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis untuk pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.